

Nezašpinený je iba MARIÁŠ do 100!

♠ SÚŤAŽNÝ MARIÁŠ DO STO JE SPRAVODLIVEJŠÍ ♠

Naštartovalo nás upozornenie po Majstrovstvách sveta v mariáši 2015: *Všetchny krásné zážitky z MS zastíňuje fakt, že väčšina slovenských hráčov hraje nečestne a proti základným princípom etiky a dokonca i v rozpore s Vašími vlastnými pravidlami. Jedná sa o „namlčovani“.* Hráči si „namlčujú“ obsah svých karet.

Pravidla jasne říkají v bodě D/2 klasický renonce, písmeno d)

D. Ustanovenia o porušeních pravidiel - 2. • Klasický „renonce“ :

d) zjavné ovplyvňovanie priebehu hry slovnou alebo rôznym naznačovaním

Toto základní pravidlo, které má být absolutně samozřejmě dodržováno každým hráčem mariáše je slovenskými hráči porušováno prakticky v každé hře. Jde o chování nečestné, neetické a dovolím si ho nazvat i podvodným.

HLAVNÉ DÔVODY, PREČO HRAŤ SÚŤAŽNÝ MARIÁŠ DO STO

- ❖ **ODPADNE ROZMÝŠĽANIE („DUMANIE“)** - porušovanie základného mariášového pravidla: **PREZRADENIE KARIET SPOLUHRÁČOVI** (aj voliacemu), za ktoré by mal byť postih (klasický „renonce“ po 50 centov), ktorý sa stále toleruje a netrestá.
- ❖ „DUMANIE“ prezrádza, kde sú ČERVENÉ karty a tým je od začiatku hra neregulárna. Po rozmýšľaní je všetko jasné : či má farbu 2. obranca prekaziť a má brať talón na „malého“ („durcha“) alebo sa prispôbiť hre, keď vie, že 1. obranca sa nebojí červenej. Prezrádzenie zloženia kariet je veľmi škaredý, nespravodlivý prvok v mariáši v rozpore s pravidlami.
- ❖ Hráč sa nebude musieť po rozmýšľaní obetovať a hrať nezmyselný väčšinou „flekovaný malý“, aby poškodil voliaceho a zachránil spoluhráča, pričom si neuvedomuje, že ak berie na malého, tak mu finančne odskočia obidvaja protihráči.
- ❖ „DUMANIE“ **STRATÍ ZMYSEL**, žiadnemu hráčovi sa neoplatí, lebo maximálna hra bude 100 červených s hodnotou 40 centov - „flekovaný malý“ má hodnotu 50 centov. Pri „dumaní“ sa naopak 1. obranca poškodí, lebo prezradí, že nemá červené, čo využijú ostatní hráči pri stole.
- ❖ Hráči budú na súťažný mariáš potrebovať oveľa menšiu finančnú hotovosť ! Na stôl v súťaži nebude treba 10 €, ale iba 5 € v každom kole.
- ❖ Jediná šťastná, náhodná partia (120-150 červených) nerozhodne o výsledku kola, turnaja atď.
- ❖ Ubudnú nezmyselné hry „malý“, lebo utekať z farby nebude mať zmysel. Bude sa hrať viac partii, nebudú sa zahadzovať karty. Malý získa na kvalite, „flekovať“ sa bude opatrnejšie, iba podľa kariet.
- ❖ Odpadne veľa hádok, kvôli nekorektnej hre, kvôli „nekorektným flekom“, kvôli napádaniu „Prečo si nezobral“, keď som Ti dlho rozmýšľal alebo „Prečo si nerozmýšľal“, bol by som zobral.
- ❖ Odpadne nervozita a strach z vysokých prehier.
- ❖ Vrátí sa pôžitok z hrania mariášu všetkým (veľa hráčov na mariáš nad sto nechodilo práve z vyššie uvedených dôvodov), súťažný mariáš naberie novú, oveľa spravodlivejšiu dimenziu, veď mariáš je len hra a zábava.
- ❖ Súťažný mariáš bude určite spravodlivejší, kombinačné mariášové umenie dostane zelenú!

HLAVNÉ DÔVODY, PREČO NESÚŤAŽIŤ NAD STO - POD STO

- ❖ **Posadíme naspäť dvoch (troch) hráčov z rovnakého družstva (klubu) ku jednému stolu.**
- ❖ **Pri hraní na čas vzniknú nerovnaké podmienky** - rozdielny počet voľby tromfu hráčov medzi jednotlivými stolmi. Špekulanti využívajú hrací čas vo svoj prospech, chovajú sa presne podľa potreby.
- ❖ **Vrátíme rozmýšľanie:** „Zjavné ovplyvňovanie priebehu hry slovnou alebo rôznym naznačovaním“ čo je „renonce“ po 50 centov. **Rozmýšľanie na červenú je najzjavnejším ovplyvnením priebehu hry.** Ak to bude akože beztrestné vzniká protiprávny stav. „Tak še hraje“ neobstojí. Ak to niekto uplatní zhoríme ako fakľa.
- ❖ **Vrátíme zmenu poradia po gongu, kde hry sú rozhodované podľa výsledku**, ak vyhrá obrana je to v poriadku, ak vyhrá aktér hoci aj chybou „neflekujúceho“-uplatňujúceho hráča môže byť na návrh zrušená. Hra ostane v platnosti, ak zmenu neuplatní „neflekujúci“ hráč, čiže môže prísť k dvojakému rozhodnutiu, kde vzniká možnosť špekulácie. Dám alebo nedám návrh na zrušenie „fleku“, aby som nepoškodil klubového, priateľa atď.
- ❖ **Zavedieme rušenie „flekov“ pri nahraní 120, ak poškodený zrušenie uplatní**, ak ten zrušenie „fleku“ neuplatní, tak sa hra vyplatí vo „flekovanej“ výške. To znamená, že za tú istú partiu môže byť znovu dvojaká platba.
- ❖ Zavedieme najnovší nezmysel, **trest za prezradenie farby tromfu spoluhráčovi.**
- ❖ Zavedieme tvrdý trest za vypadnutie karty hráča v obrane (po 50 centov). Aktér nemusí hru dohrávať.